

Sinh 5

谷浜小学校2年生 学年だより26号 令和3年10月15日

ECTACNES!

5月に苗を植えてから6か月。ようやくサツマイモをほりました。夏休みの間に雑草に覆われ、つるも葉もよく伸びなかったので心配していましたが、みんなで食べる分が採れました。



サツマイモのつるは、ヤギのフニットの大好物なので、さっそくつるをあげました。残った つるや葉は乾燥し、後でフニットの餌にする予定です。11月か12月に、ポップコーンや 秋野菜と合わせて、楽しく食べる機会を作りたいと思います。

道徳で「自分がやるべきことをやろう」(資料名:はりきりパンダとだらだらパンダ)を学習しました。家でやるべきこととして、子ども達からは、起きること、お手伝い、宿題、お風呂に入ること、メディアの約束を守ること、着替え、学校の用意、兄弟の世話などが出ました。登場人物のだらだらパンダに「やることを、後回しにしよう」と誘惑されたらどうするかという質問に、「遅く起きたら、支度をする時間がなくなるよ」「宿題は先にやらないと、遊ぶ時間が少なくなるよ」「メディアの約束を守らないと、いつかなまけものになるよ」となどと応える子がいました。子ども達は、やるべきことはやるんだという自覚をもっているということを再認識できました。中には、「宿題をしないと怒られる」と考えている子がいました。勉強は自分のためにやることだということを、これからも伝えていきたいと思いました。

お願い・お知らせ

※なわとびついて





体育の時間に縄跳びを使います。来週中になわとびを持たせてください。縄の長さを身長 と合わせていただけるとありがたいです。

※教科書の上について

国語と算数の教科書の上の学習は、今週で終わりました。上の教科書は学校に持ってこないで大丈夫です。学校で預かっていた下の教科書は、児童に配付済みです。 〈来週の予定〉

\Box	10月18日(月)	19日(火)	20日(水)	21日(木)	22日(金)
予	文化祭ステージ練習開始				学校訪問カウ
定	PTA 書面審議 🗭切				ンセラー

裏面もご覧ください。

メディアとの付き合い方について

9月の健康週間では、ご家庭でのメディアの約束について、お子さんと一緒に考えていただき、ありがとうございました。その後、学校では、子どもたちとの対話の中で、オンラインゲームに関する話題が上がりました。そこで、全国的に問題となっている「バトルロワイヤル系のオンラインゲーム」(フォートナイトや荒野行動など)について、子どもたちに指導を行いました。

ゲームにのめり込むと、不健康の「3ない(食べない・動かない・眠らない)」が起こると言われています。「3ない」は、成長期である小学生の子どもたちにとって、大きな影響を与えるものと考えられます。また、ゲーム依存は、学習にも影響していると言われています。ご家庭でのお子さんのメディアとの付き合い方について、今一度話し合っていただけるとありがたいです。

指導内容は、以下の通りです。

「バトルロワイヤル系のオンラインゲーム」(フォートナイトや荒野行動など)について

①仲間を傷つける可能性があるゲームであること

グループを作って行う場合があり、簡単に仲間外しができてしまいます。また、オンラインのボイスチャットで繋がることができ、友達を傷つける言葉やちくちく言葉が飛び交いかねません。このようなことから、いじめに繋がることが考えられます。

②様々な危険があること

まず、課金によって、ゲームを効率よく進めることができるようになります。また、1人だけでなく、2人、3人、4人とチームで協力してゲームができるため、友達を誘って行うようになります。友達は、学校の友達とは限らずオンラインでつながり、ネット上で見知らぬ人と友達になる場合もあります。さらに、「友達の誘いを断ったらチームから外されてしまうかもしれない」、そういう考えからゲームがやめられなくなり熱中してしまいます。

③15歳以上が対象のゲームであること

①や②の理由から、小学生は対象となっていないゲームです。

④実際に、こういったオンラインゲームでトラブルが起きていること



⑤メディアとの付き合い方について、自分自身で考えてほしいということ

「このまま続けていいの?」と、自分で自分に注意できるようになってほしいと思います。 また、自分から家族に「注意してほしい」とお願いできるようになってほしいです。